

ZARZĄDZENIE NR 19/2022
BURMISTRZA STRZELEC OPOLSKICH

z dnia 27 stycznia 2022 r.

w sprawie zmiany budżetu gminy w związku ze zmianą dotacji celowych

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2021 r. poz. 1372 z późn. zm.) oraz art. 257 pkt 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 305 z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

§ 1. **Zwiększam** budżet gminy na 2022 rok o kwotę **3.343,15 zł**.

§ 2. W związku z § 1 dokonuję następujących zmian w planie **dochodów**:

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Kwota [zł]	
DOTACJE NA REALIZACJĘ ZADAŃ ZLECONYCH					+3.343,15
852			POMOC SPOŁECZNA		+3.343,15
<i>jednostka realizująca</i>				<i>URZĄD MIEJSKI</i>	
	85215		Dodatki mieszkaniowe	+3.343,15	
		2010	Dotacja celowa otrzymana z budżetu państwa na realizację zadań bieżących z zakresu administracji rządowej oraz innych zadań zleconych gminie (związkom gmin, związkom powiatowo-gminnym) ustawami	+3.343,15	
DOCHODY OGÓLEM w tym:					+3.343,15
- <i>dochody bieżące</i>					+3.343,15
- <i>dochody majątkowe</i>					--

§ 3. W związku z § 1 dokonuję następujących zmian w planie **wydatków**:

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Kwota [zł]	
ZADANIA ZLECONE					+3.343,15
852			POMOC SPOŁECZNA		+3.343,15
<i>jednostka realizująca</i>				<i>OŚRODEK POMOCY SPOŁECZNEJ</i>	
	85215		Dodatki mieszkaniowe	+3.343,15	
		3110	Świadczenia społeczne	+3.277,60	
		4210	Zakup materiałów i wyposażenia	+65,55	
WYDATKI OGÓLEM w tym:					+3.343,15
- <i>wydatki bieżące</i>					+3.343,15
- <i>wydatki majątkowe</i>					--

§ 4. Wprowadzam zmiany w planie wykonawczym budżetu na rok 2022 i w planach finansowych Urzędu Miejskiego oraz Ośrodka Pomocy Społecznej w szczególności określonej w § 2 i 3 niniejszego zarządzenia.

§ 5. Zarządzenie podlega ogłoszeniu na tablicy ogłoszeń i stronach internetowych Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Strzelcach Opolskich.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania.

Burmistrz Strzelec Opolskich

Tadeusz Goc